

Reglamento Oficial Torneo WTCC de RF-Argentina

1. Requisitos para participar del Torneo WTCC organizado por RF-Argentina

- 1.1. Conocimiento y aceptación del presente reglamento.
- 1.2. Manejarse en todo momento con respeto, tanto dentro del foro como de los servidores.
- 1.3. Es obligatorio contar con una conexión de banda ancha para poder participar.
- 1.4. Es obligatorio poseer el simulador (rFactor) con Licencia.
- 1.5. Estar registrados en la página.
- 1.6. Es obligatorio el uso de volante.
- 1.7. La organización recomienda el uso del TeamSpeak 2 (TS) (<http://www.teamspeak.com>) durante la duración del evento.
- 1.8. Es obligatorio configurar en el apartado de gráficos, sonido y conexión del simulador de la siguiente manera.
 - 1.8.1. Configuración GRAFICA
 - Rendimiento Directx 7
 - Resolución de pantalla en 800 x 600.
 - Antialiasing: como máximo nivel 1
 - Dentro del juego:
 - o Los detalles gráficos generales no deben exceder del nivel MEDIO.
 - o Cantidad de vehículos visibles: 10.
 - o Centro de mensajes siempre Activo (ON).
 - 1.8.2. Configuración de SONIDO
 - Configurar el NUMERO DE EFECTOS: 8
 - 1.8.3. Configuración de CONEXIÓN A INTERNET
 - Tipo de conexión: MODEM 56 K.
 - Tasa de subida: 28 kbps.
 - Tasa de bajada: 28 kbps.
- 1.9. Es obligatorio cerrar todos los programas mientras se esté en el Server, la única excepción es: TeamSpeak.

2. Inscripciones

- 2.1. La inscripción será por medio del sistema que posee la web y será tomada como un compromiso hacia nuestra comunidad.
- 2.2. El piloto que se haya inscripto y no pudiera participar de un evento, deberá informar con al menos 24 hs de anticipación antes del comienzo de un evento.

2.3. La Organización podrá dar de baja a aquellos inscriptos que no hayan participado por al menos 2 eventos consecutivos o 3 no consecutivos.

3. Campeonato .

3.1. Características

MOD: wtcc sinl (link de descarga provisto en el foro)

Vista: Cabina

Ayudas: Solo Embrague

3.2. Calendario.

3.2.1. El torneo constara de 10 fechas puntuables.

3.2.2. Las carreras se disputaran de acuerdo al Calendario preestablecido al comienzo del campeonato. En caso de suspensión de un evento, la organización tendrá la facultad decidir en qué momento volver a correr el evento.

3.2.3.1. Los diferentes motivos por los cuales se podría suspender un evento son: Fallas en el servidor – Traslado de un Feriado – o cualquier otro acontecimiento que no permite el normal transcurso del evento.

3.3. Eventos tradicionales.

Comienzo del evento.

1- Inicio de clasificación: 22:20 hs.

2- Inicio del Warm Up: 22:35 hs.

3- Inicio de Carrera: 22:40 hs. (70 minutos)

3.4. Sistema de clasificación.

La clasificacion se hara en 10 min y se podran dar 3 vueltas unicamemte (salida de boxes, vuelta lanzada y regreso a boxes).

3.5 Puntajes.

Posición / Puntos

* 01° - 28 pts

* 02° - 24 pts

* 03° - 21 pts

* 04° - 18 pts

* 05° - 15 pts

* 06° - 12 pts

* 07° - 09 pts

* 08° - 07 pts

* 09° - 06 pts

* 10° - 05 pts

* 11° ... 14° - 03 pts

* 15° ... 20° - 02 pts

* 21° ... 26° - 01 pts.

3.6. Obtención de puntos.

Para poder sumar los puntos obtenidos en la carrera el piloto tiene que haber completado el 60% de la carrera.

3.7. Puntos Extras

Se otorgan puntos extra de la siguiente manera.

Descripcion Puntos

Pole 1

V/R 1

3.8. Lastres

Este torneo contara con penalizaciones con lastre. Cada piloto es responsable de "comprar" la cantidad de lastre asignada antes de entrar al juego. Los lastres de cada piloto seran informados el dia de la carrera en el foro.

El metodo de calculo sera de acuerdo a la carrera anterior y siguiendo esta tabla:

1° - 30 kgs

2° - 25 kgs

3° - 20 kgs

4° - 15 kgs

5° - 10 kgs

6° - 05 kgs

7° - 00 kgs

8° - 00 kgs

9° - (-5kgs)

10° - (-10kgs)

11° .. 14° - (-15kgs)

15° .. 20° - (-20kgs)

20° .. 26° - (-25kgs)

La carga maxima que podran soportar los pilotos es de 100kgs.

3.8. Reinicio de las carreras / series.

Las carreras o las series no serán reiniciadas bajo ninguna circunstancia. Las únicas excepciones serán que exista algún problema general que afecte a un gran número de participantes.

4. Campeon del Torneo WTCC.

4.1. Como requisito obligatorio, para consagrarse campeón del torneo , el piloto tiene que haber ganado al menos 1 carrera, además de haber disputado el 60% de las fechas que conforman el campeonato.

4.2. En caso de empate de puntos se procederá de la siguiente manera:

- Mayor cantidad de victorias, si persiste el empate, se definirá por
- Mayor cantidad de 2º puestos, si persiste el empate, se definirá por
- Mayor cantidad de 3º puestos, si persiste el empate, se definirá por
- Mayor cantidad de 4º puestos, si persiste el empate, se definirá por
- Mayor cantidad de 5º puestos, y así sucesivamente, hasta lograr obtener un campeón

Reglas Generales

1- Se prohíbe el uso del Chat en las sesiones de clasificación y carrera, hasta tanto no haya ningún participante girando en pista.

2- En toda sesión oficial se controlara el ping de los participantes, nunca pudiendo ser este mayor a 300, en caso de no cumplimentar este punto, el administrador tiene la facultad de expulsar (kickear) al participante.

3- En las sesiones oficiales se debe:

- a. Respetar la indicación de los semáforos.**
- b. Respetar la velocidad en calle de boxes.**
- c. Salir de pista tan rápidamente como sea posible si tu auto está dañado.**
- d. La salida de boxes está delimitada por la línea blanca y se tiene que respetar hasta el final.**
- e. Respetar cualquier indicación que los administradores ordenen.**
- f. Respetar al participante que te precede.**

4- Las Reglas de Bandera son manejadas por el juego y el piloto deberá acatar cualquier penalización impuesta por este. La organización informa que ante la posibilidad de que se presente la bandera amarilla en algún sector de la pista, los participantes deberán mantener su posición hasta tanto la bandera sea quitada de la pantalla.

5- Falsas largadas: El juego será el encargado de penalizar las falsas largadas con un PASE Y SIGA o con un STOP & GO (este ítem queda a criterio del juego)

6- No se permite circular con las luces prendidas, ni tampoco realizar juego de luces. La organización sugiere a los participantes quitar de la configuración del juego el botón que este seteado para las luces.

7- Sobre la Vuelta Previa.

La organización informa que en caso de producirse un incidente en la vuelta previa y este llegare a ser denunciado, este será sancionado con más severidad que si sucediese en carrera, entendiendo la organización que el momento de la vuelta previa se debe circular con calma y a baja velocidad.

Denuncias Y Sanciones.

1- El comisariato basara sus sanciones en lo observado por el replay que provee el servidor oficial.

2- El comisariato sancionara de oficio los incidentes que se den hasta la primera curva (t1)

3- Al finalizar cada competencia, cada participante puede realizar la/s denuncia/s que crea conveniente mediante el link en el menu del torneo, tambien desde ahi estara disponible el replay del server.

4- Los participantes tendrán 24hs para hacer llegar sus denuncias a los comisarios. Pasado ese tiempo, no se tomaran más denuncias.

5- Es responsabilidad de los participantes que realizan una denuncia completar correctamente los datos (denunciado, racetime, explicacion de la maniobra), ya que ante cualquier error, los comisarios desestimarán la denuncia.

6- Cualquier supuesto o acusación a la Organización y/o a los Comisarios de realizar acciones ilegales y subjetivas en contra de los pilotos implica la expulsión inmediata del torneo y de la comunidad.