

Requisitos:

- Estar registrados en RF-Argentina
- Conocimiento y aceptación del presente reglamento
- Simulador TC2000 Racing con licencia y sus actualizaciones correspondientes
- Es obligatorio contar con una conexión de banda ancha que permita al piloto mantener un PING aceptable (Menos de 300 ms) durante el evento para poder participar
- Es obligatorio el uso de volante
- La organización recomienda el uso del TeamSpeak (TS) durante la duración del evento
- Para una correcta jugabilidad online, la organización recomienda cerrar todos los programas mientras se esté en el Server, la única excepción es: TeamSpeak

Inscripciones

- **La inscripción se hará por medio del sistema que posee la web y será tomada como un compromiso de participación hacia nuestra comunidad**
- **El piloto que se haya inscripto y no pudiera participar de un evento, deberá informar con al menos 24 hs de anticipación antes del comienzo de un evento**
- **La Organización dará de baja a aquellos inscriptos que no hayan participado por al menos 2 eventos consecutivos o 3 no consecutivos**

Características

- **Vista Habilitada:** cockpit
- **Ayuda Habilitada:** Embrague
- **Calendario:** El torneo constara de 8 fechas puntuables.
- **Consumo de Combustible:** Normal
- **Desgaste de Neumáticos:** Normal
- **Tipo de Largada:** Largada Detenida
- **Entrada Obligatoria a Pits:** NO
- **Vuelta Previa:** No
- **Setup:** Libre
- **Daños:** Configurados al 100%

Calendario

- Fecha 01: Resistencia (29/06/2010)
- Fecha 02: Termas de Río Hondo (20/07/2010)
- Fecha 03: La Rioja (24/08/2010)
- Fecha 04: Santa Fe (14/09/2010)
- Fecha 05: Neuquén (05/10/2010)
- Fecha 06: Oberá (26/10/2010)
- Fecha 07: Buenos Aires (09/11/2010)
- Fecha 08: Potrero (30/11/2010)

- **Horarios y Eventos:**

- 22:30 hs inicio de actividades
- Practicas (10 minutos)
- Clasificación (10 minutos – Vueltas libres – Todos en pista)
- Carrera Clasificatoria (al 100% de la real)
- Carrera Final (al 100% de la real)
- Fin del evento

- **Puntajes**
 - **Carrera Clasificatoria**
 - 01^o---- 06 pts.
 - 02^o---- 03 pts.
 - 03^o---- 02 pts
 - 04^o---- 01 pt
 - **Carrera Final**
 - 01^o---- 20 pts
 - 02^o---- 15 pts
 - 03^o---- 12 pts
 - 04^o---- 10 pts
 - 05^o---- 08 pts
 - 06^o---- 06 pts
 - 07^o---- 04 pts
 - 08^o---- 03 pts
 - 09^o---- 02 pts
 - 10^o---- 01 pt
- **Obtención de puntos:** Para poder sumar los puntos obtenidos en la carrera el piloto tiene que haber completado el 65% de la carrera final
- **Puntos Extras:** No se otorgan puntos extras.
- **Campeón del Torneo**
 - Como requisito obligatorio para consagrarse campeón del torneo, el piloto debe haber ganado al menos 1 Carrera final o una Carrera Clasificatoria además de haber disputado el 60% de las fechas que conforman el campeonato
- **En caso de Empate:**
 - Si hay un empate en puntos, el campeón se definirá por
 - Mayor cantidad de victorias, si persiste el empate se definirá por
 - Mayor cantidad de 2^o puestos, si persiste el empate, se definirá por
 - Mayor cantidad de 3^o puestos, y así sucesivamente, hasta lograr obtener un campeón

Reglas Generales y de Carrera para los eventos a disputarse

- **Está terminantemente prohibido divulgar la clave del Server**
- **Se prohíbe el uso del CHAT en las sesiones de CLASIFICACION y CARRERA**
- **Aquellos participantes donde el PING supere los 300ms, serán expulsados de la sala, ya que tan alto PING afecta al resto de los participantes de la sala.**
- **Vuelta Previa**
Es conveniente que los pilotos hagan la vuelta previa a una velocidad constante, evitando los tradicionales BRAKE TEST o Frenar a 0. Si se recomienda hacer el tradicional zig zag buscando que el neumático tome temperatura, siempre con el debido cuidado para con otro participante.
- **Comportamiento**
Los pilotos deberán mantener un correcto comportamiento tanto en el foro, como en el servidor (ya sea en sesiones oficiales o de practica)
- **Usar siempre el mismo NICK:** Deberá usar el Nick que eligió para participar del torneo en todas las carreras siendo este siempre el mismo, considerando en sanción leve este incumplimiento y la no suma de puntos en esa carrera, lo mismo ocurrirá si el piloto entra con un coche erróneo. Debido que el sistema de cálculo de puntos es "case-sensitive", el Nick no deberá ser modificado con cambio en

mayúsculas o minúsculas, ni de ninguna otra forma, por ejemplo, para el sistema no es lo mismo “JUAN PEREZ” que “Juan Pérez”

- Suspensión de un evento: En caso de suspensión de un evento, la organización tendrá la facultad decidir en qué momento volver a correr el evento. Los diferentes motivos por los cuales se podría suspender un evento son: Fallas en el servidor – Traslado de un Feriado – o cualquier otro acontecimiento que no permite el normal transcurso del evento
- Reinicio de una Carrera: Las carreras no serán reiniciadas bajo ninguna circunstancia. En caso de algún problema con el servidor la organización procederá a Suspender la fecha
- Velocidades máximas y semáforos
 - Los pilotos deberán respetar en todo momento de la sesión oficial, las velocidades máximas en pits, como así también la señalización de los semáforos que se encuentran en la salida de los pits, a fin de evitar incidentes con otros pilotos
- Entradas y salidas de boxes
 - Se respetara la línea blanca que divide la pista tanto en la Entrada y la salida de boxes, poniendo total atención el piloto que entra o sale a los espejos o la barra que muestra la posición de cada piloto ubicada en la parte inferior izquierda
- Luces y Bocinas
 - **Queda prohibido el uso del juego de luces y de las bocinas**
- Límites del Circuito
 - Los límites de la pista son considerados las líneas blancas, como también así a los pianos y las extensiones de asfalto posteriores al piano. En caso de que algún circuito provoque algún tipo de controversia, la organización comunicara a los participantes sobre la posible resolución
- De los rezagados y la bandera azul
 - Los rezagados deberán respetar las banderas azules, dejando libre la trazada ideal de carrera, y dentro de lo posible ceder su posición en las rectas en la parte de aceleración ósea salida de las curvas y no en frenajes para entrar en las mismas. Así mismo los pilotos que vayan a superar a un rezagado deberán esperar que estos cedan el paso; estando terminantemente prohibido tocar, empujar o sacar de pista a estos
- De los sobrepasos con bandera amarilla
 - No están permitidos los adelantamientos con bandera amarilla, tanto con bandera amarilla local (un sector determinado) o total (en todo el circuito)
- Barrido de pista
 - La organización tomara como barrido de pista, aquel caso en donde exista una clara intención de sobrepaso, es por tanto que el piloto que marche delante podrá cubrir la posición para evitar el sobrepaso solo en la salida de la curva o entrada de la misma el dirigir el coche desde un extremo de la pista hacia el otro extremo del circuito, esto estará permitido solo una vez por recta ya que la reiteración será considerado como barrido de pista, se podrá volver a la trazada original para tomar la curva siguiente salvo que el coche que efectuó la maniobra inicial este adelante 100%.

DENUNCIAS Y SANCIONES

- El comisariato basara sus sanciones en lo observado por el replay que provee el servidor oficial. No se aceptaran replays de los participantes como prueba.
- El comisariato **NO sancionara de oficio**, quedando bajo responsabilidad de los pilotos presentar las denuncias
- Al finalizar cada competencia, se habilitara el link desde el menú del torneo con el replay de la fecha y el sistema de denuncias habilitado para tomar las denuncias

- Los participantes tendrán 48 hs (desde el momento que finalizo la fecha para hacer llegar sus denuncias a los comisarios. Pasado ese tiempo, no se tomaran más denuncias
- Es responsabilidad de los participantes que realizan una denuncia completar correctamente los datos (denunciado, racetime, breve explicación de la maniobra), ya que ante cualquier error, los comisarios desestimarán la denuncia.