

RF-ARGENTINA

Reglamento General para los Campeonatos que se disputen en nuestra comunidad.

REQUISITOS:

- Estar registrados en **RF-Argentina**
- Conocimiento y aceptación del presente reglamento
- Simulador **ACTC** con licencia, sus actualizaciones correspondientes y Carset, trackpack, etc., si el torneo así lo requiere.
- Es obligatorio contar con una conexión de banda ancha que permita al piloto mantener un PING aceptable (Menos de 300 ms) durante el evento para poder participar.
- Es obligatorio el uso de volante
- La organización recomienda el uso del TeamSpeak (TS) durante la duración del evento
- Para una correcta jugabilidad online, la organización recomienda cerrar todos los programas mientras se esté en el Server, la única excepción es: TeamSpeak

INSCRIPCIONES:

- La inscripción se hará por medio del sistema que posee la web y será tomada como un compromiso de participación hacia nuestra comunidad
- El piloto que se haya inscripto y no pudiera participar de un evento, deberá informar con al menos 24 hs de anticipación antes del comienzo de un evento
- La Organización dará de baja a aquellos inscriptos que no hayan participado por al menos 2 eventos consecutivos o 3 no consecutivos

CAMPEONATO de TURISMO CARRETERA (TC 2010)

- **Características**
 - **Vista Habilitada:** cockpit
 - **Ayuda Habilitada:** Embrague
 - **Calendario:** El torneo constara de 16 fechas puntuables y la denominada **COPA DE ORO** a partir de la fecha 12 inclusive.
 - **Consumo de Combustible:** Normal
 - **Desgaste de Neumáticos:** Normal
 - **Tipo de Largada:** Largada en movimiento
 - **Setups:** Libre
 - **Daños:** Configurados al 100%

Calendario

- En el siguiente link encontrar en calendario completo.
 - www.rf-argentina.com.ar/calendario.php?id_torneo=18
- **Horarios y Eventos:**
 - 22:30 Inicio del Evento
 - Practicas (15 minutos)
 - Clasificación (10 minutos – Vueltas libres – Todos en pista)
 - Inicio de la Serie 1
 - Inicio de la Serie 2
 - Inicio de la Serie 3
 - Inicio de la Final: (al 70% carrera real)
 - Fin del evento

- **Puntaje: Series**

- 01°----05 pts
- 02°----04 pts
- 03°----03 pts
- 04°----02 pts
- 05°----01 pt

- **Puntaje: Final**

- 01°---- 25 pts
- 02°---- 20 pts
- 03°---- 16 pts
- 04°---- 13 pts
- 05°---- 11 pts
- 06°---- 10 pts
- 07°---- 09 pts
- 08°---- 08 pts
- 09°---- 07 pts
- 10°---- 06 pts
- 11°---- 05 pts
- 12°---- 04 pts
- 13°---- 04 pts
- 14°---- 04 pts
- 15°---- 04 pts
- 16°---- 03 pts
- 17°---- 03 pts
- 18°---- 03 pts
- 19°---- 03 pts
- 20°---- 03 pts
- 21°---- 01 pt
- 22°---- 01 pt

- **Obtención de puntos:** Para poder sumar los puntos obtenidos en la carrera el piloto tiene que haber completado el 65% de la carrera final
- **Puntos Extras:** No se otorgan puntos extra.

- **Copa de Oro (play off)**

- **A partir de la 12 fecha del presente Campeonato se aplicara el sistema COPA DE ORO del Turismo Carretera, que consta de los siguientes puntos:**
 - Se tomaran las últimas cinco competencias del campeonato actual
 - **Participaran** los 8 primeros pilotos ubicados del presente campeonato, hasta la 11° fecha incluida
 - **Puntuación:** Se otorgan 7 (siete) puntos al puntero del campeonato, al término de la 11° fecha. Los restantes 7 (siete) participantes de la COPA DE ORO, comenzaran con 0 (cero) puntos
 - **La asignación de puntos** por competencia realizada será la que actualmente utiliza este reglamento salvo en la última carrera de la

temporada, donde se otorgara un 50 % más de puntos, que los dispuestos en este reglamento

- **El ganador** de la COPA DE ORO (Campeón del torneo TC 2010) será aquel piloto que reúna más puntos en las últimas cinco competencias del campeonato actual, además el piloto tiene que haber ganado al menos **1 carrera final**, y haber disputado el **60%** de las fechas que conforman el campeonato

- **Empate:** En caso de empate de puntos se definirá el Campeón de la siguiente manera:
 - Mayor cantidad de victorias, si persiste el empate se definirá por
 - Mayor cantidad de 2º puestos, si persiste el empate, se definirá por
 - Mayor cantidad de 3º puestos, y así sucesivamente, hasta lograr obtener un campeón

- La **COPA DE ORO** determina solamente el campeón de Torneo TC 2010 de RF-Argentina

- Los 7 pilotos restantes que participaron de la COPA DE ORO, como aquellos que no ingresaron en la misma, quedaran posicionados en el presente Torneo de acuerdo al puntaje de la tabla general obtenido al cierre del mismo

Reglas Generales y de Carrera para los eventos a disputarse

- **Está terminantemente prohibido divulgar la clave del Server**
- **Se prohíbe el uso del CHAT en las sesiones de CLASIFICACION y CARRERA**
- **Aquellos participantes donde el PING supere los 300ms, serán expulsados de la sala, ya que tan alto PING afecta al resto de los participantes de la sala.**
- **Comportamiento**

Los pilotos deberán mantener un correcto comportamiento tanto en el foro, como en el servidor (ya sea en sesiones oficiales o de practica)
- **Usar siempre el mismo NICK:** Deberá usar el nick que eligió para participar del torneo en todas las carreras siendo este siempre el mismo, considerando en sanción leve este incumplimiento y la no suma de puntos en esa carrera, lo mismo ocurrirá si el piloto entra con un coche erróneo. Debido que el sistema de cálculo de puntos es “case-sensitive”, el Nick no deberá ser modificado con cambio en mayúsculas o minúsculas, ni de ninguna otra forma, por ejemplo, para el sistema no es lo mismo “JUAN PEREZ” que “Juan Pérez”
- **Suspensión de un evento:** En caso de suspensión de un evento, la organización tendrá la facultad decidir en qué momento volver a correr el evento. Los diferentes motivos por los cuales se podría suspender un evento son: Fallas en el servidor – Traslado de un Feriado – o cualquier otro acontecimiento que no permite el normal transcurso del evento
- **Reinicio de una Serie / Carrera Final:** Las carreras o las series no serán reiniciadas bajo ninguna circunstancia. En caso de algún problema con el servidor la organización procederá a Suspender la fecha
- **Vuelta Previa y Largada**
 - Las largadas de las carreras se harán de la siguiente manera.

Se dará una vuelta de calentamiento al circuito (vuelta previa), y a velocidad constante (aprox. 80 km) siguiendo al pace car o al vehículo que le antecede en la grilla. El participante debe evitar realizar Brake Test o Frenar bruscamente, pudiendo si realizar el tradicional zigzag para darle temperatura a los neumáticos. El tipo partida es: **Partida en Movimiento**, y será **el juego el encargado de informarnos en el momento de acelerar**. Aquel piloto que acelere antes de que el juego así lo indique, será **sancionado** por el juego mismo
- **Velocidades máximas y semáforos**
 - Los pilotos deberán respetar en todo momento de la sesión oficial, las velocidades máximas en pits, como así también la señalización de los semáforos que se encuentran en la salida de los pits, a fin de evitar incidentes con otros pilotos
- **Entradas y salidas de boxes**
 - Se respetara la línea blanca que divide la pista tanto en la Entrada y la salida de boxes, poniendo total atención el piloto que entra o sale a los espejos o la barra que muestra la posición de cada piloto ubicada en la parte inferior izquierda

- **Luces y Bocinas**
 - Queda prohibido el uso del juego de luces y de las bocinas
- **Limites del Circuito**
 - Los límites de la pista son considerados las líneas blancas, como también así a los pianos y las extensiones de asfalto posteriores al piano. En caso de que algún circuito provoque algún tipo de controversia, la organización comunicara a los participantes sobre la posible resolución
- **De los rezagados y la bandera azul**
 - Los rezagados deberán respetar las banderas azules, dejando libre la trazada ideal de carrera, y dentro de lo posible ceder su posición en las rectas en la parte de aceleración ósea salida de las curvas y no en frenajes para entrar en las mismas. Así mismo los pilotos que vayan a superar a un rezagado deberán esperar que estos cedan el paso; estando terminantemente prohibido tocar, empujar o sacar de pista a estos
- **De los sobrepasos con bandera amarilla**
 - No están permitidos los adelantamientos con bandera amarilla, tanto con bandera amarilla local (un sector determinado) o total (en todo el circuito)
- **Barrido de pista**
 - La organización tomara como barrido de pista, aquel caso en donde exista una clara intención de sobrepaso, es por tanto que el piloto que marche delante podrá cubrir la posición para evitar el sobrepaso solo en la salida de la curva o entrada de la misma el dirigir el coche desde un extremo de la pista hacia el otro extremo del circuito, esto estará permitido solo una vez por recta ya que la reiteración será considerado como barrido de pista, se podrá volver a la trazada original para tomar la curva siguiente salvo que el coche que efectuó la maniobra inicial este adelante 100%.

DENUNCIAS Y SANCIONES

- El comisariato basara sus sanciones en lo observado por el replay que provee el servidor oficial. **No se aceptaran replays de los participantes como prueba.**
- El comisariato **NO sancionara de oficio**, quedando bajo responsabilidad de los pilotos presentar las denuncias
- Al finalizar cada competencia, se habilitara el link desde el menú del torneo con el replay de la fecha y el sistema de denuncias habilitado para tomar las denuncias
- Los participantes **tendrán 48 hs** (desde el momento que finalizo la fecha para hacer llegar sus denuncias a los comisarios. Pasado ese tiempo, no se tomaran más denuncias
- Es responsabilidad de los participantes que realizan una denuncia completar correctamente los datos (denunciado, racetime, breve explicación de la maniobra), **ya que ante cualquier error, los comisarios desestimarán la denuncia.**