

Rf - Argentina

Reglamento Touring Car Legend (TCL)

V. 2.0

Requisitos:

- Estar registrados en RF-Argentina
- Conocimiento y aceptación del presente reglamento
- Simulador Rfactor original, sus actualizaciones correspondientes, como así también el MOD Touring Car Legend, carset, trackpack, etc., si el torneo así lo requiere
- Es obligatorio contar con una conexión de banda ancha que permita al piloto mantener un PING aceptable (Menos de 300 ms) durante el evento para poder participar
- Es obligatorio el uso de volante
- La organización recomienda el uso del TeamSpeak (TS) durante la duración del evento
- Para una correcta jugabilidad online, la organización recomienda cerrar todos los programas mientras se esté en el Server, la única excepción es: TeamSpeak

Inscripciones

- **La inscripción se hará por medio del sistema que posee la web y será tomada como un compromiso de participación hacia nuestra comunidad**
- **El piloto que se haya inscripto y no pudiera participar de un evento, deberá informar con al menos 24 hs de anticipación antes del comienzo de un evento**
- **La Organización dará de baja a aquellos inscriptos que no hayan participado por al menos 2 eventos consecutivos o 3 no consecutivos**

Características

- **Vista Habilitada:** cockpit
- **Ayuda Habilitada:** Embrague
- **Calendario:** El torneo constara de 12 fechas puntuables y dentro de este, 3 eventos especiales.
- **COPA DE ORO / PLATA:** SI
- **Consumo de Combustible:** Normal
- **Desgaste de Neumáticos:** Normal
- **Tipo de Largada:** Largada Detenida
- **Pace Car:** Si
- **Entrada Obligatoria a Pits:** NO
- **Vuelta Previa:** NO
- **Vueltas de Reconocimiento:** Si
- **Setup:** Libre
- **Daños:** Configurados al 100%

Calendario

- En el siguiente link encontrar en calendario completo.
Fecha 01: OLRING (08/07/2010)
Fecha 02: Nori sring (22/07/2010)
Fecha 03: Spa (especi al) (05/08/2010)
Fecha 04: Montreal (19/08/2010)
Fecha 05: Estori l (02/09/2010)
Fecha 06: Bi rmi ngham (19/09/2010)
Fecha 07: Bal carce (30/09/2010)
Fecha 08: Bathurst (especi al) (21/10/2010)
Fecha 09: Si lverstone GP (04/11/2010)
Fecha 10: Watki ns Gl en (18/11/2010)
Fecha 11: Adel ai da (02/12/2010)
Fecha 12: Rouen (especi al) (16/12/2010)

- **Horarios y Eventos:**
 - 22:30 hs inicio de actividades
 - Practicas (10 minutos)
 - Clasificación (10 minutos – Vueltas libres – Todos en pista)
 - Carrera 1 (25 minutos o su equivalente en vueltas)
 - Inversión de grilla de los 10 primeros lugares, en relación al orden de llegada de la carrera 1
 - Carrera 2 (25 minutos o su equivalente en vueltas)
 - Fin del evento

- **Horarios y Eventos (carreras especiales):**
 - 22:30 hs inicio de actividades
 - Practicas (15 minutos)
 - Clasificación (15 minutos – Vueltas libres – Todos en pista)
 - Carrera (50 minutos o su equivalente en vueltas)
 - Fin del Evento

- **Puntajes**
 - **Carrera (común)**
 - 01^o---- 25 pts.
 - 02^o---- 20 pts.
 - 03^o---- 16 pts
 - 04^o---- 12 pts
 - 05^o---- 10 pts
 - 06^o---- 08 pts
 - 07^o---- 06 pts
 - 08^o---- 05 pts
 - 09^o---- 04 pts
 - 10^o---- 03 pts
 - 11^o---- 02 pts
 - 12^o---- 01 pt

 - **Carrera especial**
 - 01^o---- 50 pts
 - 02^o---- 42 pts
 - 03^o---- 35 pts
 - 04^o---- 30 pts
 - 05^o---- 26 pts
 - 06^o---- 22 pts
 - 07^o---- 18 pts
 - 08^o---- 14 pts
 - 09^o---- 10 pts
 - 10^o---- 08 pts
 - 11^o---- 06 pts
 - 12^o---- 05 pts
 - 13^o---- 04 pts
 - 14^o---- 03 pts
 - 15^o---- 02 pts
 - 16^o---- 01 pt

- **Obtención de puntos:** Para poder sumar los puntos obtenidos en la carrera el piloto tiene que haber completado el 65% de la carrera final

- **Puntos Extras:** Se otorgara 1 punto extra al piloto que logre hacer el mejor tiempo de clasificación para la primera carrera

- **COPA de ORO & Copa de PLATA**
 - **COPA DE ORO:**
 - Participaran los 8 primeros pilotos ubicados del presente campeonato, hasta la 8^o fecha incluida

- Puntuación: Se otorgaran 7 (siete) puntos al puntero del campeonato, al término de la 8º fecha. Los restantes 7 (siete) participantes de la COPA DE ORO, comenzaran con 0 (cero) puntos
- El ganador de la **COPA DE ORO** (Campeón del torneo TCL) será aquel piloto que reúna más puntos en las últimas cuatro competencias del campeonato actual, además el piloto tiene que haber ganado al menos **1 carrera**, y haber disputado el **60%** de las fechas que conforman el campeonato
- **Empate en el Torneo:** En caso de empate en puntos, el campeón se definirá por:
 - Mayor cantidad de victorias, si persiste el empate se definirá por
 - Mayor cantidad de 2º puestos, si persiste el empate, se definirá por
 - Mayor cantidad de 3º puestos, y así sucesivamente, hasta lograr obtener al campeón
- **COPA DE PLATA**
 - Participaran los pilotos ubicados entre las posiciones 9º y 16º del presente campeonato, hasta la 8º fecha incluida
 - Puntuación: Los 8 pilotos que formen parte de este play off, comenzaran con 0 puntos.
 - El ganador de la **COPA DE PLATA** será aquel piloto que reúna más puntos (entre los participantes de la copa de plata) en las últimas cuatro competencias del campeonato actual.
- La **COPA DE ORO** determina el campeón de Torneo TCL de RF-Argentina

Reglas Generales y de Carrera para los eventos a disputarse

- **Está terminantemente prohibido divulgar la clave del Server**
- **Se prohíbe el uso del CHAT en las sesiones de CLASIFICACION y CARRERA**
- **Aquellos participantes donde el PING supere los 300ms, serán expulsados de la sala, ya que tan alto PING afecta al resto de los participantes de la sala.**
- Vueltas de Reconocimiento antes de largar.
 - Terminada la clasificación, la organización pasara a la sesión de carrera, pero los participantes tendrán 5 minutos, los que pueden ser aprovechados, para salir a pista y ubicarse en la grilla que le corresponde o también para calentar los neumáticos, etc.
 - Dado que en 5 minutos los participantes pueden girar varias vueltas al circuito (dependiendo de la longitud del circuito), la organización sugiere que al completar el giro, se evite pasar por la recta principal, pudiendo ir por la calle de boxes y salir a girar nuevamente y seguir calentando.
 - Terminado el plazo de 5 minutos, los participantes deben estar ubicados en la grilla de largada que le corresponda para dar comienzo así a la carrera.
 - **No hay vuelta previa.**
 - Se sugiere que los pilotos tomen las vueltas de reconocimiento con calma, para así evitar incidentes.
 - Los pilotos que culminados los 5 minutos no estuvieren en la grilla, partirán de boxes indefectiblemente.

□ Pace Car

- El pace car saldrá a pista ante un accidente grave y neutralizará la carrera, debiendo todos los pilotos encolumnarse tras él.
- Ante la salida del pace car, los pilotos pueden superarse hasta la línea de llegada, pasada ésta, mantendrán posiciones.
- Las reglas de bandera se deben respetar. Bandera amarilla titilando, se puede pasar, bandera amarilla estática NO.

□ Comportamiento

Los pilotos deberán mantener un correcto comportamiento tanto en el foro, como en el servidor (ya sea en sesiones oficiales o de practica)

- **Usar siempre el mismo NICK:** Deberá usar el Nick que eligió para participar del torneo en todas las carreras siendo este siempre el mismo, considerando en sanción leve este incumplimiento y la no suma de puntos en esa carrera, lo mismo ocurrirá si el piloto entra con un coche erróneo. Debido que el sistema de cálculo de puntos es "case-sensitive", el Nick no deberá ser modificado con cambio en mayúsculas o minúsculas, ni de ninguna otra forma, por ejemplo, para el sistema no es lo mismo "JUAN PEREZ" que "Juan Pérez"

- **Suspensión de un evento:** En caso de suspensión de un evento, la organización tendrá la facultad decidir en qué momento volver a correr el evento. Los diferentes motivos por los cuales se podría suspender un evento son: Fallas en el servidor – Traslado de un Feriado – o cualquier otro acontecimiento que no permite el normal transcurso del evento

- **Reinicio de una Carrera:** Las carreras no serán reiniciadas bajo ninguna circunstancia. En caso de algún problema con el servidor la organización procederá a Suspender la fecha

□ Velocidades máximas y semáforos

- Los pilotos deberán respetar en todo momento de la sesión oficial, las velocidades máximas en pits, como así también la señalización de los semáforos que se encuentran en la salida de los pits, a fin de evitar incidentes con otros pilotos

□ Entradas y salidas de boxes

- Se respetará la línea blanca que divide la pista tanto en la Entrada y la salida de boxes, poniendo total atención el piloto que entra o sale a los espejos o la barra que muestra la posición de cada piloto ubicada en la parte inferior izquierda

□ Luces y Bocinas

- **Queda prohibido el uso del juego de luces y de las bocinas**

□ Límites del Circuito

- Los límites de la pista son considerados las líneas blancas, como también así a los pianos y las extensiones de asfalto posteriores al piano. En caso de que algún circuito provoque algún tipo de controversia, la organización comunicará a los participantes sobre la posible resolución

□ De los rezagados y la bandera azul

- Los rezagados deberán respetar las banderas azules, dejando libre la trazada ideal de carrera, y dentro de lo posible ceder su posición en las rectas en la parte de aceleración ósea salida de las curvas y no en frenajes para entrar en las mismas. Así mismo los pilotos que vayan a superar a un rezagado deberán esperar que estos cedan el paso; estando terminantemente prohibido tocar, empujar o sacar de pista a estos

□ De los sobrepasos con bandera amarilla

- No están permitidos los adelantamientos con bandera amarilla, tanto con bandera amarilla local (un sector determinado) o total (en todo el circuito)

- Barrido de pista
 - La organización tomara como barrido de pista, aquel caso en donde exista una clara intención de sobrepaso, es por tanto que el piloto que marche delante podrá cubrir la posición para evitar el sobrepaso solo en la salida de la curva o entrada de la misma el dirigir el coche desde un extremo de la pista hacia el otro extremo del circuito, esto estará permitido solo una vez por recta ya que la reiteración será considerado como barrido de pista, se podrá volver a la trazada original para tomar la curva siguiente salvo que el coche que efectuó la maniobra inicial este adelante 100%.

DENUNCIAS Y SANCIONES

- El comisariato basara sus sanciones en lo observado por el replay que provee el servidor oficial. No se aceptaran replays de los participantes como prueba.
- El comisariato **NO sancionara de oficio**, quedando bajo responsabilidad de los pilotos presentar las denuncias
- Al finalizar cada competencia, se habilitara el link desde el menú del torneo con el replay de la fecha y el sistema de denuncias habilitado para tomar las denuncias
- Los participantes tendrán 48 hs (desde el momento que finalizo la fecha para hacer llegar sus denuncias a los comisarios. Pasado ese tiempo, no se tomaran más denuncias
- Es responsabilidad de los participantes que realizan una denuncia completar correctamente los datos (denunciado, racetime, breve explicación de la maniobra), ya que ante cualquier error, los comisarios desestimaran la denuncia.